

# Overeenkomst voltrekken huwelijk/partnerschapsregistratie op locatie

## Ondergetekenden,

- a. naam van de eigenaar van /rechthebbende op de locatie;

\_\_\_\_\_

adres en woonplaats:

\_\_\_\_\_

telefoonnummer:

\_\_\_\_\_

- b. namen van het aanstaande bruidspaar/partners, hierna te noemen partners;

partner 1 en

\_\_\_\_\_

partner 2

\_\_\_\_\_

adres en woonplaats:

\_\_\_\_\_

telefoonnummer:

\_\_\_\_\_

## komen het volgende overeen:

1. Het huwelijk/partnerschapsregistratie zal worden gesloten op de locatie \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ te \_\_\_\_\_ op de datum: \_\_\_\_\_

De locatie is voor dit doel beschikbaar van \_\_\_\_\_ uur tot \_\_\_\_\_ uur.

Het tijdstip van aanvang ceremonie is \_\_\_\_\_. uur.

2. De eigenaar/rechthebbende stelt de locatie voor de duur van de plechtigheid om niet ter beschikking aan de gemeente. De wijze van gebruik tijdens de plechtigheid wordt bepaald door de gemeente. Gedurende deze periode heeft de locatie de status van gemeentehuis.
3. De locatie is voor de duur van de plechtigheid voor iedereen vrij bereikbaar en toegankelijk.
4. Een vergoeding voor het gebruik van de locatie, is geheel voor rekening van de partners.
5. Voor de inrichting en aankleding van de locatie zijn de partners verantwoordelijk. Voor de huwelijksvoltrekking zijn in ieder geval een tafel, stoelen, geluid en voldoende verlichting aanwezig.
6. Partijen vrijwaren de gemeente voor elke vorm van aansprakelijkheid indien:
- a. de locatie niet, niet tijdig of niet volledig beschikbaar is voor de plechtigheid;
  - b. het gezelschap op de locatie op enigerlei wijze schade oploopt;
  - c. de locatie, gemeentelijke en/of publieke eigendommen schade oplopen ten gevolge van het sluiten van het huwelijk/partnerschapsregistratie.
7. De huwelijkslocatie voldoet aan de bepalingen opgenomen in de Regeling nadere regels aanwijzing huwelijkslocaties op locatie in de gemeente Overbetuwe.

Aldus overeengekomen te Elst op \_\_\_\_\_

de eigenaar/rechthebbende,

de partners,

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ en \_\_\_\_\_